

	Mecz	MOTOR Lublin - BETARD SPARTA Wrocław		
	Sezon	Runda	Data	Miejsce zawodów
	2020	8	02.08.2020, 19:15	Lublin

#	Klasyfikacja	Wynik biegu	Wynik meczu	Czas [s]
1	Zagar, Berntzon, Miesiąć, Janowski	4 : 2	4 : 2	67.31
2	Trofymov, Chugunov, Lampart (U), Curzytek (U)			
P 2	Lampart, Trofymov, Chugunov, Curzytek	5 : 1	9 : 3	67.70
3	Fricke, Woffinden, Michelsen, Hampel	1 : 5	10 : 8	67.63
4	Laguta, Drabik, Chugunov, Lampart	3 : 3	13 : 11	66.75
5	Hampel, Zagar, Berntzon, Drabik	5 : 1	18 : 12	67.28
6	Janowski, Michelsen, Trofymov, Fricke	3 : 3	21 : 15	66.91
7	Laguta, Woffinden, Miesiąć, Chugunov	4 : 2	25 : 17	66.81
8	Drabik, Lampart, Michelsen, Berntzon	3 : 3	28 : 20	67.25
9	Laguta, Janowski, Fricke, Miesiąć	3 : 3	31 : 23	66.32
10	Hampel, Woffinden, Zagar, Chugunov	4 : 2	35 : 25	66.72
11	Janowski, Lampart, Hampel, Drabik	3 : 3	38 : 28	65.97
12	Woffinden, Zagar, Trofymov, Curzytek	3 : 3	41 : 31	66.72
13	Laguta, Woffinden, Michelsen, Berntzon	4 : 2	45 : 33	67.00
14	(Ż) Drabik, (C) Hampel, (B) Janowski (u), (N) Lampart (W1)			
P 14	(C) Hampel, (B) Janowski, (Ż) Drabik	3 : 3	48 : 36	66.32
15	(N) Laguta, (Ż) Woffinden, (B) Janowski, (C) Zagar	3 : 3	51 : 39	66.07

#	LUB	1	2	3	4	5	6	S
9	Miesiąć Paweł	1	1	0	-	-		2
10	Laguta Grigorij	3	3	3	3	3		15
11	Zagar Matej	3	2	1	2	0		8
12	Hampel Jarosław	0	3	3	1	3		10
13	Michelsen Mikkel	1	2	1	1			5
14	Lampart Wiktor	3	0	2	2	W		7
15	Trofymov Wiktor	2	1	1				4
16	Firmuga Wiktor							
								51

#	WRO	1	2	3	4	5	6	S
1	Janowski Maciej	0	3	2	3	2	1	11
2	Fricke Max	3	0	1	-			4
3	Berntzon Oliver	2	1	0	0	-		3
4	Drabik Maksym	2	0	3	0	1		6
5	Woffinden Tai	2	2	2	3	2	2	13
6	Chugunov Gleb	1	1	0	0			2
7	Curzytek Michał	0	-	0				0
8								
								39

Zestaw pól startowych	2
NCD	65.97 s - Janowski w 11 biegu.
Wykluczenia	W1. Lampart w 14 biegu, art. 91.4
Zgłoszone protesty	Protestów nie zgłoszono

Sędzia
Krzysztof Meyze

Komisarz toru
Arkadiusz Kalwasiński

Kierownik zawodów
Kamil Walczak

Kierownik gospodarzy
Marcin Świdorski

Kierownik gości
Krzysztof Gałańdziuk

Sekretarz zawodów
Kamil Piech