

		Mecz	MOTOR Lublin - BETARD SPARTA Wrocław		
		Sezon	Runda	Data	Miejsce zawodów
		2021	17	23.09.2021, 20:00	Lublin

#	Klasyfikacja	Wynik biegu	Wynik meczu	Czas [s]
1	Woffinden, Kubera, Laguta Artem, Hampel	2 : 4	2 : 4	68.30
2	Lampart, Cierniak, Liszka, Curzytek	5 : 1	7 : 5	68.81
3	Chugunov, Janowski, Hampel, Michelsen	1 : 5	8 : 10	68.40
4	Buczowski, Bewley, Liszka, Lampart	3 : 3	11 : 13	69.04
5	Kubera, Bewley, Laguta Artem, Hampel	3 : 3	14 : 16	68.61
6	Chugunov, Michelsen, Woffinden, Cierniak	2 : 4	16 : 20	69.30
7	Kubera, Janowski, Buczowski, Curzytek	4 : 2	20 : 22	68.96
8	Michelsen, Laguta Artem, Bewley, Lampart	3 : 3	23 : 25	68.83
9	Kubera, Woffinden, Chugunov, Buczowski	3 : 3	26 : 28	69.17
10	Janowski, Hampel, Buczowski, Liszka	3 : 3	29 : 31	69.79
11	Bewley, Michelsen, Woffinden, Kubera	2 : 4	31 : 35	69.97
12	Chugunov, Hampel, Cierniak, Curzytek	3 : 3	34 : 38	70.79
13	Janowski, Michelsen, Laguta Artem, Buczowski	2 : 4	36 : 42	69.31
14	(C) Kubera, (B) Bewley, (N) Hampel, (Ż) Woffinden	4 : 2	40 : 44	69.29
15	(N) Michelsen, (C) Kubera, (Ż) Janowski, (B) Chugunov	5 : 1	45 : 45	69.27

#	LUB	1	2	3	4	5	6	7	S
9	Karion Mark	-	-	-	-	-	-	-	0
10	Buczowski Krzysztof	3	1	0	1	0	-	-	5
11	Hampel Jarosław	0	1	0	2	2	1	-	6
12	Laguta Grigorij (ZZ)	-	-	-	-	-	-	-	0
13	Michelsen Mikkel	0	2	3	2	2	3	-	12
14	Lampart Wiktor	3	0	0	-	-	-	-	3
15	Cierniak Mateusz	2	0	1	-	-	-	-	3
16	Kubera Dominik	2	3	3	3	0	3	2	16
									45

#	WRO	1	2	3	4	5	6	7	S
1	Woffinden Tai	3	1	2	1	0	-	-	7
2	Chugunov Gleb	3	3	1	3	0	-	-	10
3	Laguta Artem	1	1	2	1	-	-	-	5
4	Panicz Mateusz	-	-	-	-	-	-	-	0
5	Janowski Maciej	2	2	3	3	1	-	-	11
6	Liszka Przemysław	1	1	0	-	-	-	-	2
7	Curzytek Michał	0	0	0	-	-	-	-	0
8	Bewley Daniel	2	2	1	3	2	-	-	10
									45

Zestaw pól startowych	2	
NCD	68.30 s - Woffinden w 1 biegu.	
Zgłoszone protesty	Protestów nie zgłoszono	

Sędzia
Michał Sasień

Komisarz toru
Aleksander Janas

Kierownik zawodów
Kamil Walczak

Sekretarz zawodów
Kamil Piech

Kierownik gospodarzy
Marcin Świdorski

Kierownik gości
Jakub Król

Przewodniczący jury
Marek Wojaczek